

Fahndungsfoto

Empty box for the character's mugshot.

Persönliche Daten

Name: _____ Alias: _____
Metatyp: _____ Geschlecht: _____
Alter: _____ Größe: _____ Gewicht: _____
Sonstige Beschreibungen: _____

Karma & Ruf

Karma Gesamt: _____ Karma Aktuell: _____ Straßenruf: _____ Schlechter Ruf: _____ Prominenz: _____

Handicaps

Table with 2 columns: Bezeichnung, Wert. Multiple rows for listing handicaps.

Gaben

Table with 2 columns: Bezeichnung, Wert. Multiple rows for listing gifts.

Schall & Rauch

Lebensstil: _____ Bezahlt: _____
Nuyen Gesamt: _____
Nuyen Konto: _____
Nuyen Credstick: _____
Identitäten/Lizenzen _____ Stufe _____

Attribute

Attributes section with progress bars for: Konstitution [KON], Geschicklichkeit [GES], Reaktion [REA], Stärke [STR], Charisma [CHA], Intuition [INT], Logik [LOG], Willenskraft [WIL], Initiative [REA+INT], Initiative-Durchgänge, Edge, Magie/Resonanz [MAG/RES].

Spielercharaktere

Table with 2 columns: Charakter, Spieler. Multiple rows for listing player characters.

Allgemeine Attributspalten

General attribute tests with progress bars for: Erinnerungsvermögen [LOG+WIL], Menschenkenntnis [INT+CHA], Selbstbeherrschung [WIL+CHA], Heben & Tragen [STR+KON].

Persona-Icon

Matrixfertigkeiten

Fertigkeitsbezeichnung	Stufe	+	Modifi.	+	Attribut	=	Gesamt
Computer	_____	+	_____	+	LOG	=	_____
Datensuche	_____	+	_____	+	LOG	=	_____
Elektronische Kriegsführung	_____	+	_____	+	LOG	=	_____
Hacking	_____	+	_____	+	LOG	=	_____
Hardware	_____	+	_____	+	LOG	=	_____
Matrixkampf	_____	+	_____	+	LOG	=	_____
Software	_____	+	_____	+	LOG	=	_____
Dekompilieren	_____	+	_____	+	RES	=	_____
Kompilieren	_____	+	_____	+	RES	=	_____
Registrieren	_____	+	_____	+	RES	=	_____

Matrixattribute

Prozessor [INT]
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 _____

Signal [RES:2]
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 _____

Firewall [WIL]
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 _____

System [LOG]
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 _____

Matrix-Initiative
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

Initiative-Durchgänge
 1 2 3 4 _____

Resonanz
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

Wandlung
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 _____

Matrix-Modi

Kaltes Sim

+1 INI-Durch.

Heißes Sim

+1 INI u. +2 INI-Durch.

+2 auf Matrix-Proben

VR-Modus

-6 auf körperlich

Würfelproben

Zustandsmonitor

Matrix Schaden
 -1 -2 -3 -4 -5

Geistiger Schaden
 -1 -2 -3 -4 -5

Körperlicher Schaden
 -1 -2 -3 -4 -5

Überzähliger Schaden!
 Lebensgefahr!
 Auswurfschock: 5G bei kaltem Sim und 5K bei heißen Sim.
 Zusätzlich: Desorientierung (10-WIL) Minuten lang (-2 Modi).

Sprites/Agenten

Name: _____ Unregistriert Registriert

Typ: _____ Stufe: _____ Dienste: _____

Pilot Prozessor Firewall Edge Initiative INI-D. Resonanz

Fertigkeiten: _____

Komplexe Formen: _____

Kräfte: _____

Sprites/Agenten

Name: _____ Unregistriert Registriert

Typ: _____ Stufe: _____ Dienste: _____

Pilot Prozessor Firewall Edge Initiative INI-D. Resonanz

Fertigkeiten: _____

Komplexe Formen: _____

Kräfte: _____

Programme

Bezeichnung	Stufe	Fertigkeit/Attribut
<input type="checkbox"/> Analyse	_____	Computer
<input type="checkbox"/> Befehl	_____	verschieden
<input type="checkbox"/> Editieren	_____	Computer
<input type="checkbox"/> Schmöker	_____	Datensuche
<input type="checkbox"/> Realitätsfilter	_____	Prozessor
<input type="checkbox"/> Scnannen	_____	Elek. Kriegs.
<input type="checkbox"/> Verschlüsselung	_____	Elek. Kriegs.
<input type="checkbox"/> Angriff	_____	Hacking/Matrixkampf
<input type="checkbox"/> Aufspüren	_____	Computer
<input type="checkbox"/> Ausnutzen	_____	Hacking
<input type="checkbox"/> Biofeedback-Filter	_____	([CHA] bei Techno.)
<input type="checkbox"/> Blackout	_____	Matrixkampf
<input type="checkbox"/> Datenbombe	_____	/
<input type="checkbox"/> ECCM	_____	/
<input type="checkbox"/> Entschärfen	_____	Hacking
<input type="checkbox"/> Entschlüsselung	_____	Elek. Kriegs.
<input type="checkbox"/> Medic	_____	Computer
<input type="checkbox"/> Panzer	_____	/
<input type="checkbox"/> Schleicher	_____	Hacking
<input type="checkbox"/> Schnüffler	_____	Hacking/Elek. Kriegs.
<input type="checkbox"/> Schwarzer Hammer	_____	Matrixkampf
<input type="checkbox"/> Täuschung	_____	Hacking
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____

Sprites/Agenten

Name: _____ Unregistriert Registriert

Typ: _____ Stufe: _____ Dienste: _____

Pilot Prozessor Firewall Edge Initiative INI-D. Resonanz

Fertigkeiten: _____

Komplexe Formen: _____

Kräfte: _____

Sprites/Agenten

Name: _____ Unregistriert Registriert

Typ: _____ Stufe: _____ Dienste: _____

Pilot Prozessor Firewall Edge Initiative INI-D. Resonanz

Fertigkeiten: _____

Komplexe Formen: _____

Kräfte: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Sprites/Agenten

Name: _____ Unregistriert Registriert

Typ: _____ Stufe: _____ Dienste: _____

Pilot Prozessor Firewall Edge Initiative INI-D. Resonanz

Fertigkeiten: _____

Komplexe Formen: _____

Kräfte: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Sprites/Agenten

Name: _____ Unregistriert Registriert

Typ: _____ Stufe: _____ Dienste: _____

Pilot Prozessor Firewall Edge Initiative INI-D. Resonanz

Fertigkeiten: _____

Komplexe Formen: _____

Kräfte: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Sprites/Agenten

Name: _____ Unregistriert Registriert

Typ: _____ Stufe: _____ Dienste: _____

Pilot Prozessor Firewall Edge Initiative INI-D. Resonanz

Fertigkeiten: _____

Komplexe Formen: _____

Kräfte: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Sprites/Agenten

Name: _____ Unregistriert Registriert

Typ: _____ Stufe: _____ Dienste: _____

Pilot Prozessor Firewall Edge Initiative INI-D. Resonanz

Fertigkeiten: _____

Komplexe Formen: _____

Kräfte: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Sprites/Agenten

Name: _____ Unregistriert Registriert

Typ: _____ Stufe: _____ Dienste: _____

Pilot Prozessor Firewall Edge Initiative INI-D. Resonanz

Fertigkeiten: _____

Komplexe Formen: _____

Kräfte: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Sprites/Agenten

Name: _____ Unregistriert Registriert

Typ: _____ Stufe: _____ Dienste: _____

Pilot Prozessor Firewall Edge Initiative INI-D. Resonanz

Fertigkeiten: _____

Komplexe Formen: _____

Kräfte: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Sprites/Agenten

Name: _____ Unregistriert Registriert

Typ: _____ Stufe: _____ Dienste: _____

Pilot Prozessor Firewall Edge Initiative INI-D. Resonanz

Fertigkeiten: _____

Komplexe Formen: _____

Kräfte: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Connection

Name: _____ Einfluss Loyaltät

Typ: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fertigkeiten: _____

Connection

Name: _____ Einfluss Loyaltät

Typ: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fertigkeiten: _____

Connection

Name: _____ Einfluss Loyaltät

Typ: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fertigkeiten: _____

Connection

Name: _____ Einfluss Loyaltät

Typ: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fertigkeiten: _____

Connection

Name: _____ Einfluss Loyaltät

Typ: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fertigkeiten: _____

Connection

Name: _____ Einfluss Loyaltät

Typ: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fertigkeiten: _____

Connection

Name: _____ Einfluss Loyaltät

Typ: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fertigkeiten: _____

Connection

Name: _____ Einfluss Loyaltät

Typ: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fertigkeiten: _____

Magische Tradition

Bezeichnung: _____

Kampf: _____ Illusion: _____

Wahrnehmung: _____ Manipulation: _____

Heilung: _____ Entzug: _____

Schutzpatron

Bezeichnung: _____

Vor-/Nachteile: _____

Astrale Attribute

Stärke = Charisma
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 _____

Reaktion = Intuition
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 _____

Geschicklichkeit = Logik
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 _____

Konstitution = Willenskraft
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 _____

Astrale-Initiative
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 _____

Initiative-Durchgänge
 1 2 3 4 _____

Magie
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 _____

Initiation
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 _____

Magiefertigkeiten

Fertigkeitsbezeichnung	Stufe	+	Modifi.	+	Attribut	=	Gesamt
Askennen	_____	+	_____	+	INT	=	_____
Arcana	_____	+	_____	+	LOG	=	_____
Verzaubern	_____	+	_____	+	MAG	=	_____
Astralkampf	_____	+	_____	+	WIL	=	_____
Antimagie	_____	+	_____	+	MAG	=	_____
Binden	_____	+	_____	+	MAG	=	_____
Herbeirufen	_____	+	_____	+	MAG	=	_____
Ritualzauberei	_____	+	_____	+	MAG	=	_____
Spruchzauberei	_____	+	_____	+	MAG	=	_____
Verbannen	_____	+	_____	+	MAG	=	_____

Astraler Schaden

Zauberer Charisma : 2

+W. Fokus Je nach Waffe

Geist Kraft : 2

Watcher 1

Zustandsmonitor

Geistiger Schaden

_____ -1 _____ -2 _____ -3 _____ -4 _____ -5 _____

Körperlicher Schaden

_____ -1 _____ -2 _____ -3 _____ -4 _____ -5 _____

Überzähliger Schaden!
 Lebensgefahr! _____

Metamagische Techniken

Bezeichnung	Stufe	Anmerkungen
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Zaubersprüche

Bezeichnung	Art	Reichw.	Dauer	Entzug	Anmerkungen
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

KI-Adeptenkräfte

Bezeichnung	Stufe	Magie	Anmerkungen
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Geister

Name: _____ Ungebunden Gebunden

Typ: _____ Kraft: _____ Dienste: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kräfte: _____

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Geister

Name: _____ Ungebunden Gebunden

Typ: _____ Kraft: _____ Dienste: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kräfte: _____

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Geister

Name: _____ Ungebunden Gebunden

Typ: _____ Kraft: _____ Dienste: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kräfte: _____

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Geister

Name: _____ Ungebunden Gebunden

Typ: _____ Kraft: _____ Dienste: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kräfte: _____

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Geister

Name: _____ Ungebunden Gebunden

Typ: _____ Kraft: _____ Dienste: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kräfte: _____

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Geister

Name: _____ Ungebunden Gebunden

Typ: _____ Kraft: _____ Dienste: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kräfte: _____

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Geister

Name: _____ Ungebunden Gebunden

Typ: _____ Kraft: _____ Dienste: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kräfte: _____

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Geister

Name: _____ Ungebunden Gebunden

Typ: _____ Kraft: _____ Dienste: _____

[KON]	[GES]	[REA]	[STR]	Edge	Essenz	Magie
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
[CHA]	[INT]	[LOG]	[WIL]	Initiative	INI-D.	Beweg.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kräfte: _____

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Fahrzeug/Drohne

Name: _____

Typ: _____ Fertigkeit: _____

Handling: _____ Beschl.: _____ Geschwin.: _____

Pilot: _____ Rumpf: _____ Panzerung: _____

Sensor: _____ Sonstiges: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Fahrzeug/Drohne

Name: _____

Typ: _____ Fertigkeit: _____

Handling: _____ Beschl.: _____ Geschwin.: _____

Pilot: _____ Rumpf: _____ Panzerung: _____

Sensor: _____ Sonstiges: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Fahrzeug/Drohne

Name: _____

Typ: _____ Fertigkeit: _____

Handling: _____ Beschl.: _____ Geschwin.: _____

Pilot: _____ Rumpf: _____ Panzerung: _____

Sensor: _____ Sonstiges: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Fahrzeug/Drohne

Name: _____

Typ: _____ Fertigkeit: _____

Handling: _____ Beschl.: _____ Geschwin.: _____

Pilot: _____ Rumpf: _____ Panzerung: _____

Sensor: _____ Sonstiges: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Fahrzeug/Drohne

Name: _____

Typ: _____ Fertigkeit: _____

Handling: _____ Beschl.: _____ Geschwin.: _____

Pilot: _____ Rumpf: _____ Panzerung: _____

Sensor: _____ Sonstiges: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Fahrzeug/Drohne

Name: _____

Typ: _____ Fertigkeit: _____

Handling: _____ Beschl.: _____ Geschwin.: _____

Pilot: _____ Rumpf: _____ Panzerung: _____

Sensor: _____ Sonstiges: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Fahrzeug/Drohne

Name: _____

Typ: _____ Fertigkeit: _____

Handling: _____ Beschl.: _____ Geschwin.: _____

Pilot: _____ Rumpf: _____ Panzerung: _____

Sensor: _____ Sonstiges: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----

Fahrzeug/Drohne

Name: _____

Typ: _____ Fertigkeit: _____

Handling: _____ Beschl.: _____ Geschwin.: _____

Pilot: _____ Rumpf: _____ Panzerung: _____

Sensor: _____ Sonstiges: _____

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
----	----	----	----	----	----	----	----	----